

WOOORRK!

KURZBESCHRIEB

«Woorrk!» ist ein mediales Gruppen-Game, bei dem Laut-Sein nicht nur erlaubt, sondern explizit erwünscht ist. Denn mit Schreien werden die digitalen Bauarbeiter im Spiel dazu animiert Türme aus Bauklötzen zu bauen. Drei Gruppen treten gegeneinander an und wetteifern um den Sieg. Aber Achtung: Es muss sehr präzise geschrien werden, weil man sonst unweigerlich den gegnerischen Mannschaften unter die Arme greift. Eine wunderbare Möglichkeit sich für einmal verbal auszutoben. Quelle: (Medienpädagogik: Open-PraxisBlog, 2021).

MATERIAL/INFRASTRUKTUR

Laptop mit integriertem Mikrofon
Projektor/Beamer
ev. Gehörschutzkapseln- oder Stöpsel

VORBEREITUNG

Unter folgendem Link kann das Spiel heruntergeladen und auf dem Laptop abgespeichert werden:
<https://timgarbos.itch.io/woooooorrrk>.

SPIELABLAUF

Die Spielteilnehmer teilen sich in drei Gruppen auf und stellen oder setzen sich – mit möglichst gleicher Distanz zum Laptop – vor die Leinwand, auf die das Spiel projiziert wird. Im Hauptmenü werden alle aufgefordert einmal laut zu schreien: So wird das Mikrofon getestet. Falls notwendig, kann die Sensibilität des Mikrofons eingestellt werden. Falls das geklappt hat, erscheinen nun drei Türme, die der Spielleiter den drei Gruppen anhand der Farben zuteilt. Nacheinander werden die jeweiligen Gruppen aufgefordert ihren Turm mit Geschrei zusammenfallen zu lassen, um das Spiel zu starten, indem jede Gruppe ihren Turm mit dem Schreien des Wortes «Woorrk! so schnell wie möglich wiederaufzubauen versucht. Aber Achtung: Es darf nur geschrien werden, wenn die eigene Gruppenfarbe aufleuchtet! Ansonsten wird unbeabsichtigt bei einer gegnerischen Mannschaft mitgebaut. Die Gruppe, deren Turm am schnellsten wiederaufgebaut ist, gewinnt. Das Spiel kann beliebig oft wiederholt werden.

ANMERKUNGEN

Bei diesem Spiel kann es je nach Grösse der Teilnehmerzahl sehr laut werden. Die Spielteilnehmer sollten deswegen im Voraus darauf hingewiesen werden, dass sensible Ohren zugehalten werden dürfen und sollen! Falls vorhanden, bietet es sich auch an zu Beginn des Spiels Gehörschutzkapseln- oder Stöpsel an die Spielteilnehmer zu verteilen: Dies steigert die Neugier auf das Spiel und ist gleichzeitig eine passende Gelegenheit die Gesundheit des Gehörs innerhalb des Musikunterrichts zu thematisieren. Und was passt besser zu einer (virtuellen) Baustelle als Gehörschutzkapseln?

ERWEITERUNGSMÖGLICHKEITEN/SCHWIERIGKEITSANPASSUNG

«Woorrk!» kann wunderbar im Anschluss an das Spiel «The Wuuuuuu» gespielt werden.