Whiskeymixer, Messwechsel, Wachsmaske!

Kurzbeschrieb

Zungenbrecher werden im Kreis weitergegeben, aber Achtung: Lachen ist verboten und wird mit einer Runde Laufen bestraft. Und Lachen ist auf jeden Fall vorprogrammiert… Quelle: Aus eigenem Wissensfundus.

Material/Infrastruktur

Platz für einen Stehkreis

Vorbereitung

Keine Vorbereitung erforderlich

Spielablauf

Die Klasse bildet stehend einen grossen Kreis. Im Uhrzeigersinn wird zunächst das Wort «Whiskeymixer» möglichst schnell und mit der besten Absicht, sich nicht zu versprechen weitergegeben. Dabei darf jederzeit ein Richtungswechsel signalisiert werden, indem ein Spieler statt «Whiskeymixer» einmalig das Wort «Messwechsel» sagt. Sogleich wird im Gegenuhrzeigersinn nun das Wort «Wachsmaske» weitergegeben, bis erneut die Richtung mit dem Wort «Messwechsel» gewechselt wird und das Wort «Whiskeymixer» wieder zum Zug kommt. Das Ziel ist, dass ein kontinuierlicher Wortfluss entsteht. Versprecher werden dabei unweigerlich passieren und werden nicht sanktioniert. Aber: Lachen ist absolut verboten, selbst wenn man gerade selber nicht dran ist. Wer lacht, muss eine Runde um den Kreis herumrennen. Dies kann natürlich dazu führen, dass kurzweilig mehrere Spieler gleichzeitig eine Runde drehen und dadurch grössere Lücken im Kreis entstehen. Die Herausforderung ist, das Spiel ohne Unterbrechung weiterzuspielen, indem die Lücken einfach übersprungen werden. Das Spiel kann nach Lust und Laune beliebig lange gespielt werden.

Anmerkungen

- Die phonetisch korrekte Aussprache der drei Wörter sollte gegebenenfalls im Vornhinein mit den Schülerinnen und Schülern kurz angeschaut werden.
- Nebst als Auflockerung für zwischendurch kann das Spiel auch als gezielte Aufwärmmöglichkeit von Stimme und Körper dienen. Und Lachen ist ja bekanntlich die beste Zwerchfellaktivierung.

Erweiterungsmöglichkeiten/Schwierigkeitsanpassung

- Das Spiel wird mit Ausscheiden gespielt. Wer verkneift sich das Lachen am längsten und gewinnt?
- Es können auch andere Zungenbrecher eingebaut werden. Am Lustigsten ist es jedoch, wenn sich die drei Wörter ähneln und einen gewissen Spiel-/Wortfluss erlauben.